|  |  |
| --- | --- |
| **Project – External Document** |  |
| MOBI6006 | MOBI6021  Mobile Community Solution | Mobile Programming |
| Even Semester Year 2020/2021 |

* Project Title

Kuuf

* Introduction

Kuuf adalah aplikasi untuk membeli produk board game secara online pada menu store. Transaksi akan berlangsung dan terekam pada home user apabila jumlah nominal wallet user mencukupi. Jika tidak cukup, user harus melakukan top up terlebih dahulu pada menu profile. User juga dapat membuka maps untuk mengetahui lokasi dijualnya game tersebut yang tersedia saat user memilih produk pada menu store.

* Report / Documentation

1. Print Screen Aplikasi di Android Studio

**Graphical user interface, application

Description automatically generatedGraphical user interface, text, application

Description automatically generatedGraphical user interface, text, application

Description automatically generatedText

Description automatically generatedText

Description automatically generated with low confidenceGraphical user interface, application, Teams

Description automatically generatedGraphical user interface, application, Teams

Description automatically generated**

Kami membuat project ini pada platform Android Studio. Untuk maps, digunakan Google Cloud Platform dengan API AIzaSyBIFs1QGC\_mdwsK\_dtnKFPy7LHZNETqBmU. Dalam pembagian tugas, code dibuat secara terpisah pada PC masing-masing anggota, kemudian disatukan saat sudah selesai.

Sementara itu, untuk memasukkan data API, kami menggunakan JSONObject dan JSONArray.

Reference

* https://androidopentutorials.com/android-sqlite-join-multiple-tables-example/
* https://www.youtube.com/watch?v=LDlzIYFbiys
* https://stackoverflow.com/questions/32624166/how-to-get-json-array-within-json-object/32624372
* Group Member
* 2301901835 – Novika Lourdes Rosellini
* 2301846383 – Nabilla Driesandia Azarine